

MLV_input_box.h(3)

MLV_input_box.h(3)

NAME

MLV_input_box.h – Ce fichier définit les prototypes des fonctions permettant de demander à l'utilisateur du texte par l'intermédiaire de boîtes de saisie.

SYNOPSIS**Définitions de type**

```
typedef struct _MLV_Input_box MLV_Input_box
    Définition du type des boîtes de saisies.
```

Fonctions

```
void MLV_wait_input_box (int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y, int width, int height,
    MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor, const char
    *informativeMessage, char **text,...)
```

Cette fonction suspend l'exécution du programme, affiche une boîte de saisie et attends que l'utilisateur rentre une phrase dans le champs de la boîte.

```
void MLV_wait_input_box_with_font (int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y, int width, int
    height, MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor, const
    char *informativeMessage, char **text, const MLV_Font *font,...)
```

Même chose que **MLV_wait_input_box()**, mais il est possible de changer la fonte du du texte.

```
void MLV_wait_particular_input_box (MLV_Input_box *input_box, char **text)
```

Cette fonction suspend l'exécution du programme jusqu'à ce que l'utilisateur écrive une phrase dans le champs de la boîte de saisie passée en paramètre de la fonction.

```
MLV_Input_box * MLV_create_input_box (int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y, int width,
    int height, MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor,
    const char *informativeMessage,...)
```

Cette fonction crée une boîte de saisie.

```
MLV_Input_box * MLV_create_input_box_with_font (int top_left_corner_X, int
    top_left_corner_Y, int width, int height, MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor,
    MLV_Color backgroundColor, const char *informativeMessage, const MLV_Font *font,...)
```

Cette fonction crée une boîte de saisie avec une font spécifique.

```
void MLV_free_input_box (MLV_Input_box *input_box)
```

Cette fonction ferme une boîte de saisie précédemment créée.

```
void MLV_change_informative_message_of_input_box (MLV_Input_box *input_box, const char
    *message,...)
```

Cette fonction change le message d'attente d'une boîte de saisie.

```
void MLV_draw_input_box (MLV_Input_box *input_box)
```

Cette fonction dessine une boîte de saisie particulière.

```
void MLV_draw_all_input_boxes ()
```

Cette fonction dessine tous les boîtes de saisies.

```
void MLV_suppress_history (MLV_Input_box *input_box)
```

Cette fonction supprime l'historique d'une boîte de saisie.

```
void MLV_change_input_box_geometry (MLV_Input_box *input_box, int top_left_corner_X, int
    top_left_corner_Y, int width, int height)
```

Cette fonction change la taille et la position d'une boîte de saisie donnée en paramètre.

```
void MLV_change_input_box_size (MLV_Input_box *input_box, int width, int height)
```

Cette fonction change la taille d'une boîte de saisie.

```
void MLV_change_input_box_position (MLV_Input_box *input_box, int top_left_corner_X, int
    top_left_corner_Y)
```

Cette fonction change la position d'une boîte de saisie donnée en paramètre.

```
void MLV_change_input_box_colors (MLV_Input_box *input_box, MLV_Color borderColor,
    MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor)
```

Cette fonction change les différentes couleurs d'une boîte de saisie donnée.

```
void MLV_activate_input_box (MLV_Input_box *input_box)
```

Cette fonction active une boîte de saisie.

```
void MLV_desactivate_input_box ()
```

Cette fonction désactive la boîte de saisie qui est active.



Description d'@taille

Ce fichier d'@fini les prototypes des fonctions permettant de demander @ l'utilisateur du texte par l'interm@diaire de bo@tes de saisie.

Auteur:

Adrien Boussicault

Marc Zipstein

Documentation des fonctions**void MLV_activate_input_box (MLV_Input_box * input_box)**

Cette fonction active une bo@te de saisie. Cette op@ration agit comme si l'utilisateur avait cliqu@ sur la bo@te de saisie en question (action qui rend active une bo@te de saisie).

Lorsque une bo@te de saisie est active, les @v@nements du clavier sont r@cup@r@s par la bo@te de saisie et sont utilis@s pour enregistrer le texte tap@ par l'utilisateur. Les cliques de souris sur la bo@te de saisie sont aussi r@cup@r@s par la bo@te de saisie.

Param@tres:

input_box La bo@te de saisie @ activer.

void MLV_change_informative_message_of_input_box (MLV_Input_box * input_box, const char * message, ...)

Cette fonction change le message d'ent@te d'une bo@te de saisie.

Param@tres:

input_box La bo@te de saisie @ modifier.

message Le message d'ent@te.

void MLV_change_input_box_colors (MLV_Input_box * input_box, MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor)

Cette fonction change les diff@rentes couleurs d'une bo@te de saisie donn@e.

Param@tres:

input_box La bo@te de saisie @ modifier.

borderColor La nouvelle couleur du bord de la bo@te de saisie.

textColor La nouvelle couleur du texte de la bo@te de saisie.

backgroundColor La nouvelle couleur de fond de la bo@te de saisie.

void MLV_change_input_box_geometry (MLV_Input_box * input_box, int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y, int width, int height)

Cette fonction change la taille et la position d'une bo@te de saisie donn@e en param@tre.

Param@tres:

input_box La bo@te de saisie @ modifier.

top_left_corner_X La nouvelle coordonn@e en X de la position du sommet Nord-Ouest de la bo@te de saisie.

top_left_corner_Y La nouvelle coordonn@e en Y de la position du sommet Nord-Ouest de la bo@te de saisie.

width La nouvelle largeur de la bo@te de saisie.

height La nouvelle hauteur de la bo@te de saisie.

void MLV_change_input_box_position (MLV_Input_box * input_box, int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y)

Cette fonction change la position d'une bo@te de saisie donn@e en param@tre.

Param@tres:

input_box La bo@te de saisie @ modifier.

top_left_corner_X La nouvelle coordonn@e en X de la position du sommet Nord-Ouest de la bo@te de saisie.

top_left_corner_Y La nouvelle coordonn@e en Y de la position du sommet Nord-Ouest de la bo@te de saisie.



void MLV_change_input_box_size (MLV_Input_box * input_box, int width, int height)

Cette fonction change la taille d'une boîte de saisie.

Paramètres:

input_box La boîte de saisie à modifier.

width La nouvelle largeur de la boîte de saisie.

height La nouvelle hauteur de la boîte de saisie.

MLV_Input_box* MLV_create_input_box (int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y, int width, int height, MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor, const char * informativeMessage, ...)

Cette fonction crée une boîte de saisie. Une fois la boîte de saisie créée, si l'utilisateur clique sur la boîte de saisie, la boîte de saisie devient active. Cela veut dire que tous les événements clavier sont reçus par la boîte de saisie qui s'en sert pour enregistrer le texte tapé par l'utilisateur. De même, tout clic de souris réalisé sur la boîte de saisie est capté par la boîte de saisie.

Pour dessiner une ou toutes les boîtes de saisies, dans la zone où vous les avez créées, vous devez utiliser les fonctions :

- **MLV_draw_input_box()**
- **MLV_draw_all_input_boxes()**

Paramètres:

top_left_corner_X La coordonnée en X du sommet Nord-Ouest de la boîte de saisie.

top_left_corner_Y La coordonnée en Y du sommet Nord-Ouest de la boîte de saisie.

width La largeur de la boîte de saisie.

height La hauteur de la boîte de saisie.

borderColor La couleur de la bordure de la boîte de saisie.

textColor La couleur du texte.

backgroundColor La couleur du fond.

informativeMessage La message d'attente de la boîte de saisie.

Exemples:

medium/03_input_box_events.c, et **medium/04_events.c**.

MLV_Input_box* MLV_create_input_box_with_font (int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y, int width, int height, MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor, const char * informativeMessage, const MLV_Font * font, ...)

Cette fonction crée une boîte de saisie avec une font spécifique.

Paramètres:

top_left_corner_X La coordonnée en X du sommet Nord-Ouest de la boîte de saisie.

top_left_corner_Y La coordonnée en Y du sommet Nord-Ouest de la boîte de saisie.

width La largeur de la boîte de saisie.

height La hauteur de la boîte de saisie.

borderColor La couleur de la bordure de la boîte de saisie.

textColor La couleur du texte.

backgroundColor La couleur du fond.

informativeMessage Le message d'attente de la boîte de saisie.

font La font à utiliser pour le texte.

void MLV_desactivate_input_box ()

Cette fonction désactive la boîte de saisie qui est active. Si il n'y a pas de boîte de saisie active, cette fonction ne fait rien.

void MLV_draw_input_box (MLV_Input_box * input_box)

Cette fonction dessine une boîte de saisie particulière.

Paramètres:

input_box La boîte de saisie à dessiner.

void MLV_free_input_box (MLV_Input_box * input_box)

Cette fonction ferme une boîte de saisie précédemment créée. L'espace mémoire alloué à la boîte de saisie est libéré.



Paramètres:

input_box La boîte de saisie à fermer.

Exemples:

medium/03_input_box_events.c.

void MLV_suppress_history (MLV_Input_box * input_box)

Cette fonction supprime l'historique d'une boîte de saisie.

Paramètres:

input_box La boîte de saisie dont l'historique doit être supprimé

void MLV_wait_input_box (int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y, int width, int height, MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor, const char * informativeMessage, char ** text, ...)

Cette fonction suspend l'exécution du programme, affiche une boîte de saisie et attends que l'utilisateur rentre une phrase dans le champs de la boîte. La boîte de saisie contient deux zones de textes. La première zone ne peut pas être éditée par l'utilisateur et sert à afficher un message d'information. La deuxième est vide et peut être éditée par l'utilisateur. Lorsque l'utilisateur appuie sur la touche entrée, le texte qui se trouve dans la zone de texte est renvoyé par la fonction grâce au paramètre text. Le texte, la taille et les couleurs de la boîte de saisie sont paramétrables.

MLV_wait_input_box() alloue lui-même la mémoire associée au paramètre 'text'. Par contre, après utilisation, vous devez libérer l'espace mémoire qui a été alloué.

Paramètres:

top_left_corner_X La coordonnée en X du coin Nord-Ouest de la boîte de saisie.

top_left_corner_Y La coordonnée en Y du coin Nord-Ouest de la boîte de saisie.

width La largeur de la boîte de saisie.

height La hauteur de la boîte de saisie.

borderColor La couleur de la bordure de la boîte de saisie.

textColor La couleur du texte de la boîte de saisie.

backgroundColor La couleur de fond de la boîte de saisie.

informativeMessage Le message à afficher devant la boîte de saisie.

text L'adresse où sera placée la réponse donnée par l'utilisateur.

Exemples:

beginner/07_input_box.c.

void MLV_wait_input_box_with_font (int top_left_corner_X, int top_left_corner_Y, int width, int height, MLV_Color borderColor, MLV_Color textColor, MLV_Color backgroundColor, const char * informativeMessage, char ** text, const MLV_Font * font, ...)

Même chose que **MLV_wait_input_box()**, mais il est possible de changer la fonte du du texte.

MLV_wait_input_box_with_font() alloue lui-même la mémoire associée au paramètre 'text'. Par contre, après utilisation, vous devez libérer l'espace mémoire qui a été alloué.

Paramètres:

top_left_corner_X La coordonnée en X du coin Nord-Ouest de la boîte de saisie.

top_left_corner_Y La coordonnée en Y du coin Nord-Ouest de la boîte de saisie.

width La largeur de la boîte de saisie.

height La hauteur de la boîte de saisie.

borderColor La couleur de la bordure de la boîte de saisie.

textColor La couleur du texte de la boîte de saisie.

backgroundColor La couleur de fond de la boîte de saisie.

informativeMessage Le message à afficher devant la boîte de saisie.

text L'adresse où sera placée la réponse donnée par l'utilisateur.

font La font du texte à utiliser.

void MLV_wait_particular_input_box (MLV_Input_box * input_box, char ** text)

Cette fonction suspend l'exécution du programme jusqu'à ce que l'utilisateur écrive une phrase dans le champs de la boîte de saisie passée en paramètre de la fonction.

Paramètres:

input_box La boîte de saisie qui doit être observée.



text Le texte r cup r  par la bo te de saisie.

Auteur

G n r  automatiquement par Doxygen pour MLV-3.1.0   partir du code source.

